

Kriteria výběru pro celostátní kempy

- současně výška hráče (-čky) dle postů
- výpočet predikce výšky
- hodnocení hráče (-čky) trenérem
- výkony dosažené v testové baterii
- úroveň zvládnutí herních činností jednotlivce

Kriterium současné výšky hráče(-čky) dle herních postů

Herní post	Výška chlapce
Brankář	od 180 cm
Levé křídlo	od 170 cm
Levá spojka	od 180 cm
Střední spojka	od 175 cm
Pivot	od 180 cm
Pravá spojka(levák)	od 180 cm
Pravé křídlo(levák)	od 170 cm

Kriterium predikce výšky (věk 15 let)

Výpočet predikce výšky hráče se provádí tak, že součet výšky otce a matky se dělí dvěma a k tomuto podílu se přičte číslo 13, matematicky vyjádřeno

$(\text{výška matky v cm} + \text{výška otce v cm}) / 2 + 13 \text{ cm}$

Příklad: $170+180=350:2=175+13=188$, tzn. predikce hráče je 188 cm.

Slovní hodnocení hráče

Krátký text, který charakterizuje hráče (-čku) jak z hlediska herně-dovednostního základu, tak jako osobnost.

Hodnocení má dvě části:

- hodnocení oblastního trenéra poskytuje zejména informace o připravenosti hráče po stránce pohybové, technické, taktické.
- hodnocení trenéra mateřského družstva poskytuje informace o psychických a zdravotních charakteristikách hráče.

Kriterium výkonů v testové baterii

Hodnotí se výkony dosažené v těchto testech běh 2x15m, 30m driblink, pětiskok, hod míčem do dálky z místa, běh 10x20m. Na celostátní kemp by měli být nominováni hráči (-čky), kteří dosáhli alespoň 25 bodů a v případě brankářů (-ek) kteří dosáhli alespoň 18 bodů.

Kriterium úroveň zvládnutí herních činností jednotlivce

Nominování hráči i hráčky by měli umět správně popsat a prakticky předvést:

- přihrávku jednoruč ze země v běhu, vrchní přihrávku jednoruč ve výskoku
- střelbu z běhu ze souhlasné i nesouhlasné nohy
- střelbu pivotmana po obrátce v pádu
- střelbu v náskoku z prostoru křídla
- spodní střelbu jednoruč ze země
- řešení situace 1:1 s využitím klamání (zakončené střelbou)
- získávání míče při driblinku
- hra brankaře tj. založení rychlého útoku a provedení protiútku a zachytávání rychlého útoku soupeře

Nominování hráči by měli umět v utkáních efektivně a účelně uplatnit základní herní kombinace a systémy:

- rychlý útok skupiny hráčů (1. a 2. vlna)
- základní obranné kombinace založené na zajišťování, přebírání a vícebloky
- základní útočné kombinace založené na přebíhání, clonění